



## Allgemeine Geschäftsbedingungen

### 1. Geltungsbereich

Die nachstehenden Geschäftsbedingungen sind Bestandteil eines jeden mit TEAM WANDRES geschlossenen Vertrages. Vorrangig gelten die einzelvertraglichen Vereinbarungen. Die jeweils geltenden AGB gelten auch für alle künftigen Vertragsbeziehungen zwischen dem Auftraggeber und TEAM WANDRES. Insoweit ist der Auftraggeber gehalten vor jedem Neuabschluss oder jeder Vertragsverlängerung zu überprüfen, ob eine Änderung der AGB erfolgt ist.

### 2. Vertragsangebot, Vertragsschluss

Ein Vertrag mit TEAM WANDRES kommt erst zustande, wenn ein schriftlicher von allen Seiten unterzeichneter Vertrag vorliegt oder wenn TEAM WANDRES mit der ersten Erfüllungshandlung begonnen hat, ohne dass es einer Mitteilung an den Auftraggeber bedarf.

### 3. Mitwirkung des Auftraggebers

Soweit TEAM WANDRES im Rahmen von Aufträgen auf die Mitwirkung des Auftraggebers angewiesen ist, ist dieser verpflichtet, diese innerhalb angemessener Fristen zu erbringen.

### 4. Urheber- und Lizenzrechte

Das Urheberrecht für jede Kreativleistung von TEAM WANDRES verbleibt per Gesetz bei TEAM WANDRES. Nutzungsrechte an solchen Kreativleistungen von TEAM WANDRES wie Konzeption, Gestaltung, Text etc. werden, sofern nicht schriftlich anders vereinbart, nur für den konkreten Auftrag des Auftraggebers erteilt. Die Verwertung der Leistung von TEAM WANDRES zu einem anderen Zweck als zu dem mit TEAM WANDRES vereinbartem Zweck bedarf der vorhergehenden schriftlichen Zustimmung durch TEAM WANDRES. Jede weitere Verwendung und deren Abgeltung ist schriftlich zu vereinbaren. Das betrifft auch den Umfang/die Auflage einer Verwendung. Dem Auftraggeber ist bekannt, dass

TEAM WANDRES sich auch der Rechte Dritter bedient. Mit jeder nicht genehmigten Verwendung der Leistung von TEAM WANDRES durch den Auftraggeber können deshalb auch Urheberrechte oder sonstige Rechte, wie z.B. Marken- oder Geschmacksmusterrechte Dritter verletzt werden. Die Rechtsverletzung kann sogar strafbewehrt sein.

Alle Arbeitsmittel (insbesondere Dateien, Fotonegative, Vorlagen, Modelle, Originalillustrationen, „offene“ Layoutdaten), welche TEAM WANDRES selbst erstellt oder aber hat erstellen lassen, um die nach dem Vertrag geschuldete Leistung zu erbringen, bleiben Eigentum von TEAM WANDRES, soweit nicht ausdrücklich etwas anderes vereinbart ist. Es bestehen keine Herausgabe- und/oder Aufbewahrungspflichten durch TEAM WANDRES.

### 5. Bedingungen für Medienerzeugnisse aller Art

TEAM WANDRES weist darauf hin, dass Drucktoleranzen bei Form, Größe, Farbe, Menge und Qualität möglich sind. Übliche Toleranzen bedingen keinen Sachmangelhaftungsanspruch des Auftraggebers, soweit die Abweichung nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig von TEAM WANDRES verursacht ist. Die Beweislast trägt der Auftraggeber.

TEAM WANDRES sichert keine Haltbarkeiten von Beschriftungen, insbesondere Autobeschriftungen, Gebäude- und Schilderbeschriftungen zu. Eine solche hängt von vielen unterschiedlichen Faktoren wie z.B. Luft-, Sonnen- und mechanischen Einwirkungen ab. Angaben von TEAM WANDRES zu Haltbarkeiten sind deshalb Erfahrungswerte, von denen es im Einzelfall erhebliche Abweichungen geben kann.

Zur Veröffentlichung des Internetauftritts und vor Erteilung von Druckaufträgen ist die Mitwirkung und Freigabe



durch den Auftraggeber erforderlich. Durch die Freigabe übernimmt der Auftraggeber die Haftung für etwa bestehende Fehler oder Mängel des Inhalts (Schreibfehler; Layout, farbliche Gestaltung).

TEAM WANDRES kann auf den Medienerzeugnissen in geeigneter und angemessener Weise mittels Auf- oder Eindruck auf sich selbst hinweisen.

#### 6. Inhalte von Webseiten

TEAM WANDRES ist bei von ihr oder über seine Mitwirkung gehosteten Internetseiten gegenüber dem Auftraggeber nicht zur Prüfung der Rechtmäßigkeit des Auftritts verpflichtet. Verstößt der Auftraggeber mit seiner Internetpräsenz gegen gesetzliche Verbote und Rechte Dritter (Namens-, Urheber-, Datenschutzrechte), kann dies zur Sperrung seiner über TEAM WANDRES gehosteten Internetpräsentation führen. Verletzt der Auftraggeber Rechte Dritter oder Gesetze oder Regeln, so haftet er TEAM WANDRES gegenüber auf Ersatz des hieraus entstehenden Schadens, einschließlich eines eventuell entstandenen Folgeschadens.

#### 7. Preise und Leistungszeit

Soweit nicht anders angegeben oder vereinbart, ist TEAM WANDRES an die in seinen Angeboten enthaltenen Preise 30 Tage ab Angebotsdatum gebunden. Zusätzliche Leistungen werden gesondert nach der jeweils gültigen Preisliste von TEAM WANDRES oder ersatzweise nach billigem Ermessen von TEAM WANDRES berechnet. Fremdleistungen werden mit einer Handlingsfee von 15 % weiterberechnet.

Alle Preise verstehen sich zzgl. der jeweils geltenden gesetzlichen Mehrwertsteuer. Rechnungen sind rein netto und zahlbar innerhalb von 8 Werktagen ab Rechnungsdatum.

TEAM WANDRES hat keinen Einfluss auf die Vergabe von Internet-Domains und ist vermittelnd tätig. TEAM

WANDRES übernimmt keine Haftung, soweit Rechte Dritter an der Domain bestehen.

Liefertermine oder -fristen bedürfen der schriftlichen Vereinbarung. Fehlt es daran, so gilt die Zeit als vereinbart, die der Vertragspartner üblicherweise benötigen darf.

#### 8. Eigentumsvorbehalt

Bis zur vollständigen Bezahlung des Kaufpreises bleibt die gesamte Leistung Eigentum von TEAM WANDRES. Lizenzrechte werden nur aufschiebend bedingt durch die vollständige Zahlung der Forderung von TEAM WANDRES auf den Auftraggeber übertragen.

#### 9. Datenschutz

TEAM WANDRES ist berechtigt, Daten des Auftraggebers zu speichern, zur Erfüllung des Vertragszwecks zu nutzen und für eigene Zwecke weiter zu verarbeiten. Der Auftraggeber ist für die Konsistenz, Datensicherung und die Rechtmäßigkeit seiner im Internet veröffentlichten Daten in vollem Umfang selbst verantwortlich.

#### 10. Gerichtsstand, salvatorische Klausel

Für die gesamten Rechtsbeziehungen zwischen TEAM WANDRES und dem Auftraggeber gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Gerichtsstand ist Münster/Westf.

Sollte eine der vorstehenden Bestimmungen unwirksam sein oder werden, so wird hiervon die Wirksamkeit aller sonstigen Bestimmungen oder Vereinbarungen nicht berührt. Die Parteien verpflichten sich, die unwirksame Bestimmung durch eine solche zu ersetzen, die der unwirksamen Bestimmung möglichst nahe kommt. Änderungen oder Ergänzungen eines schriftlich zwischen TEAM WANDRES und dem Auftraggeber geschlossenen Vertrages bedürfen zu ihrer Wirksamkeit der Schriftform.

Münster, Sundern im Mai 2014